**Тема: Ігровий проект "Яблука"**

Мета: розвивати навички програмування; навчатись виконувати проекти.

Хід уроку

**Повторимо етапи роботи над проектами:**

1. Підготовка до роботи над проектом.
2. Вибір теми.
3. Постановка мети і завдання проекту.
4. Пошук інформації різними способами.
5. Виконання завдань проекту.
6. Підготовка до захисту проекту.
7. Презентація (захист) проектів.
8. Аналіз результатів проектної роботи.

Перегляньте відео:

<https://youtu.be/pxdgIar9CEM>

За допомогою переглянутого матеріалу виконайте проект:

<https://scratch.mit.edu/projects/456531240/editor/>

Фото звіт виконаного матеріалу надішліть вчителю